

Jeux autochtones de l'Amérique du Nord 2020
Devis techniques des sports

VOLLEYBALL

DISCIPLINE :

La compétition de volleyball des JAAN comprendra des tournois masculins et féminins dans les catégories d'âge 16U (athlètes nés en 2004 et après) et 19U (athlètes nés en 2001 et après).

PARTICIPANTS :

Athlètes :

Chaque province, territoire et État peut inscrire un maximum de douze (12) joueurs par catégorie d'âge, tant du côté masculin que féminin.

Entraîneurs :

Chaque province, territoire et État peut obtenir des accréditations pour un (1) entraîneur et un (1) chef d'équipe (gestionnaire) par équipe. Au moins un (1) des membres du personnel doit être du même sexe que les athlètes de l'équipe participante.

Canada : exigences du PNCE (tous les entraîneurs doivent avoir les certifications d'entraîneur suivantes, ou l'équivalent)

Entraîneur-chef / entraîneurs adjoints

- Niveau de formation : Introduction à la compétition – Entraîneur de développement de volleyball (formé)

États-Unis : tous les entraîneurs auront suivi avec succès un cours de certification spécifique à leur sport – pour les jeunes ou communautaire - reconnu dans leur État.

RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX :

La version la plus récente du livre des règlements officiels de la Fédération internationale de volleyball (FIVB) s'appliquera, sauf indication contraire dans ce document.

FORMAT DE LA COMPÉTITION :

Le format de la compétition sera déterminé par le nombre d'inscriptions par catégorie d'âge. La société hôte mettra tout en œuvre afin que chaque équipe dispute le plus grand nombre de matchs possible. Chaque équipe disputera au moins trois matchs.

OFFICIELS :

Tous les officiels seront désignés et approuvés par la société hôte, en consultation avec Volleyball Canada et Volleyball Nova Scotia. Les officiels de match doivent avoir au minimum un

grade provincial de niveau 2. Tous les autres officiels (juges de ligne, marqueurs) doivent avoir un grade local de niveau 1.

SPÉCIFICATIONS DU TERRAIN DE COMPÉTITION / DE L'ÉQUIPEMENT :

Tout l'équipement doit être conforme aux règlements de la FIVB. La hauteur du filet sera de :

- Compétition féminine : 2,24 m
- Compétition masculine : 2,43 m

Le ballon officiel sera le MIKASA MVA200.

RÈGLEMENTS DE LA COMPÉTITION :

- Le système de pointage continu sera utilisé
- Une équipe remporte une manche en marquant 25 points, avec un avantage d'au moins deux (2) points. Dans le cas d'une égalité à 24-24, la manche se poursuit jusqu'à ce qu'un écart de deux (2) points soit atteint.
- Un format meilleur de trois (3) manches (ou 2 de 3) sera utilisé pour toutes les parties du tournoi à la ronde. Pour les quarts de finale et la ronde éliminatoire, un format meilleur de cinq (5) manches (ou 3 de 5) sera utilisé. Une équipe remporte la partie en gagnant deux (2) des trois (3) manches ou trois (3) des cinq (5) manches. Dans le cas d'une égalité après deux manches (tournoi à la ronde) ou après quatre manches (quarts de finale et ronde éliminatoire), la manche décisive sera gagnée par la première équipe qui marquera 15 points, avec un avantage d'au moins deux (2) points, sans limite et selon le système de pointage continu.
- Il y aura un échauffement de 15 minutes sur le terrain de compétition avant le début de la partie.

Classement du tournoi à la ronde

Le classement des équipes après la ronde préliminaire sera déterminé comme suit :

1. Victoires et défaites (victoire = 1 point, défaite = 0 point)
2. Si deux équipes ou plus sont toujours à égalité, passez aux procédures de bris d'égalité

Procédures de bris d'égalité

Si deux équipes ou plus, au sein d'un groupe, sont à égalité à la fin du tournoi à la ronde, les critères suivants seront appliqués, **dans l'ordre**, jusqu'à ce que toutes les équipes soient départagées et classées. Cela signifie que s'il y a une égalité entre les équipes X, Y et Z et que l'utilisation du critère b) permet de classer X en première position, Y en deuxième et Z en troisième, aucun autre critère n'est nécessaire. Cependant, si le critère b) permet de classer X en première position (ou, par exemple, en troisième) et que Y et Z sont toujours à égalité, le classement des équipes restantes sera déterminé en passant au critère c), et ainsi de suite, si nécessaire. Continuez d'utiliser les critères dans l'ordre et ne recommencez **PAS** au critère a).

- a) L'équipe ayant le meilleur quotient de matches gagnés / perdus, en tenant compte des matches joués entre les équipes à égalité, obtiendra le meilleur classement.
- b) L'équipe ayant le meilleur quotient de manches gagnées / perdues, en tenant compte des matches joués entre les équipes à égalité, obtiendra le meilleur classement.
- c) L'équipe ayant le meilleur quotient de manches gagnées / perdues, en tenant compte de tous les matches joués au cours du tournoi à la ronde, obtiendra le meilleur classement.
- d) L'équipe ayant le meilleur quotient de points pour / contre, en tenant compte des matches joués entre les équipes à égalité, obtiendra le meilleur classement.
- e) L'équipe ayant le meilleur quotient de points pour / contre, en tenant compte de TOUS les matches joués au cours du tournoi à la ronde, obtiendra le meilleur classement.
- f) Un tirage au sort effectué par le directeur du tournoi et l'officiel en chef en présence de représentants des équipes.

Remarque : Pour les critères (d) (e) et (f) seulement, après que les critères (a), (b) et (c) aient été utilisés.